



# Inleiding Deltaspel

Meer dan 2000 jaar geleden werd het Deltaspel al gespeeld door Griekse en Romeinse kinderen.

Het spel heeft de vorm van de Griekse hoofdletter 'Δ', de delta.

In het Romeinse rijk moesten veel kinderen als ze 6 jaar waren, al gaan werken! Bijna niemand ging naar school, behalve de rijke kinderen.

Die hadden na school alle tijd om spelletjes te spelen.

Wil jij het Romeinse deltaspel zelf spelen, lees dan verder.



# Deltaspel



- I Teken met je (zelf gemaakte) stoepkrijt (zie proefje: stoepkrijt maken) een driehoek (delta) op de stoep.
- II Trek in de driehoek 9 lijnen (zie tekening). Je krijgt dan 10 verschillende vakken.
- III Elk vakje krijgt een ander nummer. Je begint aan de onderkant van de driehoek met de I en helemaal boven in de punt komt de X. Zie tekening.
- IV Maak met je krijtje een startlijn op de grond, ongeveer 3 meter van het spel (de driehoek) vandaan.
- V Pak nu vijf schelpjes of steentjes in je hand.
- VI Ga met de schelpjes of steentjes in je hand achter de streep staan en gooi ze één voor één op het speelveld.
- VII Probeer zo veel mogelijk punten te scoren (I staat voor 1 punt, II voor 2 punten enzovoort). Hoeveel punten had je?

## Wat heb je nodig?

- Stoepkrijt
- 5 schelpjes of steentjes

Kijk voor meer speltips op de volgende bladzijde.

# Extra Speltips



Bij het spel gebruik je de Romeinse cijfers I t/m X. Maar je kunt ook andere Romeinse cijfers gebruiken.

I=1 II=2 III=3 IV=4 V=5 VI=6 VII=7 VIII=8 IX=9 X=10

X=10 XX=20 L=50 C=100 D=500 M=1000

Je kunt het spel ook met meer personen spelen. Maak er een spannende wedstrijd van. Wie heeft de meeste punten gegooid? Om het moeilijker te maken kun je de startlijn steeds verder van de driehoek af tekenen. Ga jij de uitdaging aan?

**Dit is een mijlpaal. Daar staan ook Romeinse cijfers op. Mijlpalen werden gebruikt om reizigers de weg te wijzen. In het Museon kun je 4 echte, ruim 2000 jaar oude, mijlpalen komen bekijken.**

